

MYSTIQUE
SUPER-VILLAIN - CONFRÈRE
DES MAUVAIS MUTANTS



Évasion: Mystique devient un Retournement de situation qui s'applique immédiatement.

5

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

MYSTIQUE
SUPER-VILLAIN - CONFRÈRE
DES MAUVAIS MUTANTS



Évasion: Mystique devient un Retournement de situation qui s'applique immédiatement.

5

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

DENTS DE SABRE
SUPER-VILLAIN - CONFRÈRE
DES MAUVAIS MUTANTS



Victoire: Chaque joueur révèle un Héros de sa main ou reçoit une Blessure.
Évasion: même effet.

5

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

DENTS DE SABRE
SUPER-VILLAIN - CONFRÈRE
DES MAUVAIS MUTANTS



Victoire: Chaque joueur révèle un Héros de sa main ou reçoit une Blessure.
Évasion: même effet.

5

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

L'ENCHANTERESSE
SUPER-VILLAIN - ENNEMIS D'ASGARD



Victoire: Piochez trois cartes.

"L'illusion s'efface avec le temps. Le temps s'efface dans l'esprit. Et l'esprit se perd dans mes illusions."

6

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

L'ENCHANTERESSE
SUPER-VILLAIN - ENNEMIS D'ASGARD



Victoire: Piochez trois cartes.

"L'illusion s'efface avec le temps. Le temps s'efface dans l'esprit. Et l'esprit se perd dans mes illusions."

6

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

GÉANT DES GLACES
SUPER-VILLAIN - ENNEMIS D'ASGARD



Victoire: Chaque joueur révèle un Héros de sa main ou reçoit une Blessure.
Évasion: même effet.

4

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

GÉANT DES GLACES
SUPER-VILLAIN - ENNEMIS D'ASGARD



Victoire: Chaque joueur révèle un Héros de sa main ou reçoit une Blessure.
Évasion: même effet.

4

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

GÉANT DES GLACES
SUPER-VILLAIN - ENNEMIS D'ASGARD



Victoire: Chaque joueur révèle un Héros de sa main ou reçoit une Blessure.
Évasion: même effet.

4

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.