

**MYSTIQUE**  
SUPER-VILLAIN - CONFRÉRIE  
DES MAUVAIS MUTANTS

**MYSTIQUE**  
SUPER-VILLAIN - CONFRÉRIE  
DES MAUVAIS MUTANTS

**DENTS DE SABRE**  
SUPER-VILLAIN - CONFRÉRIE  
DES MAUVAIS MUTANTS



Évasion: Mystique devient un Retournement de situation qui s'applique immédiatement.

5

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC. Inc.

Évasion: Mystique devient un Retournement de situation qui s'applique immédiatement.

5

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC. Inc.

Victoire: Chaque joueur révèle un Héros de sa main ou reçoit une Blessure.  
Évasion: même effet.

5

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC. Inc.

**DENTS DE SABRE**  
SUPER-VILLAIN - CONFRÉRIE  
DES MAUVAIS MUTANTS



Victoire: Chaque joueur révèle un Héros de sa main ou reçoit une Blessure.  
Évasion: même effet.

5

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC. Inc.

**L'ENCHANTERESSE**  
SUPER-VILLAIN - ENNEMIS D'ASGARD



Victoire: Piochez trois cartes.

6

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC. Inc.

Victoire: Piochez trois cartes.

6

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC. Inc.

**GÉANT DES GLACES**  
SUPER-VILLAIN - ENNEMIS D'ASGARD



Victoire: Chaque joueur révèle un Héros de sa main ou reçoit une Blessure.  
Évasion: même effet.

4

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC. Inc.

**GÉANT DES GLACES**  
SUPER-VILLAIN - ENNEMIS D'ASGARD



Victoire: Chaque joueur révèle un Héros de sa main ou reçoit une Blessure.  
Évasion: même effet.

4

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC. Inc.

**GÉANT DES GLACES**  
SUPER-VILLAIN - ENNEMIS D'ASGARD



Victoire: Chaque joueur révèle un Héros de sa main ou reçoit une Blessure.  
Évasion: même effet.

4

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC. Inc.

"L'illusion s'efface avec le temps. Le temps s'efface dans l'esprit. Et l'esprit se perd dans mes illusions."

"L'illusion s'efface avec le temps. Le temps s'efface dans l'esprit. Et l'esprit se perd dans mes illusions."