

LOKI
MAÎTRE DU MAL



Dirige: Ennemis d'Asgard
Coup de maître: Chaque joueur révèle un Héros de sa main ou reçoit une Blessure.

10

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

MURMURES ET MENSONGES
TACTIQUE - LOKI



Victoire: Chaque autre joueur met KO deux Passants de sa pile de Victoire.

10

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

MAÎTRE DES ILLUSIONS
TACTIQUE - LOKI



Victoire: Chaque autre joueur met KO un Villain de sa pile de Victoire.

10

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

PRINCE DES MENSONGES
TACTIQUE - LOKI



Victoire: Mettez KO jusqu'à quatre cartes de votre défausse.

10

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

MONARQUE CRUEL
TACTIQUE - LOKI



Victoire: Vous pouvez vaincre un Villain dans la Ville gratuitement.

10

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

MAGNÉTO
MAÎTRE DU MAL



Dirige: Confrérie des Mauvais Mutants
Coup de maître: Chaque joueur révèle un Héros de sa main ou défausse jusqu'à avoir quatre cartes en main.

8

NÉMÉSIS DES X-MEN
TACTIQUE - MAGNÉTO




Victoire: Secourez un Passant pour chacun de vos Héros.

8

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

DÉFENSEUR DES MUTANTS
TACTIQUE - MAGNÉTO



Victoire: Recrutez un Héros du QG gratuitement.

8

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

ONDE DE CHOC
TACTIQUE - MAGNÉTO



Victoire: Chaque autre joueur révèle un Héros de sa main ou reçoit deux Blessures.

8

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.