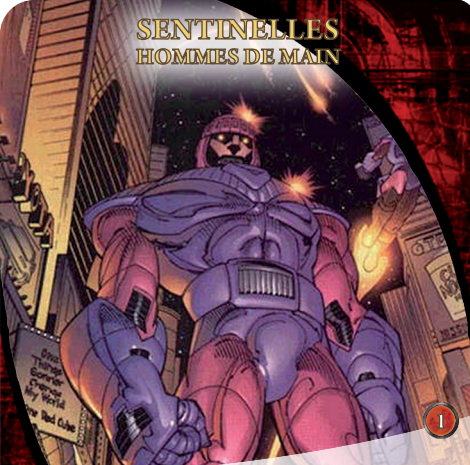


## SENTINELLES HOMMES DE MAIN



1

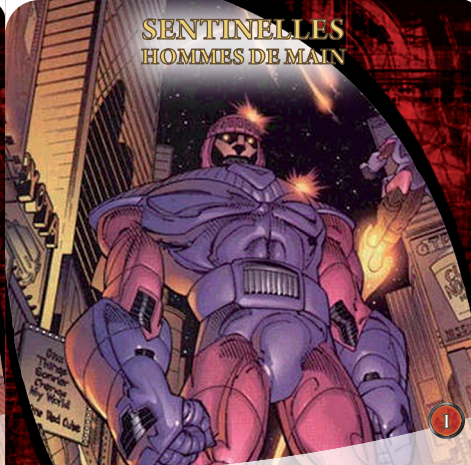
**Victoire:** Mettez KO un Héros de votre main.

"SIGNATURE ÉNERGÉTIQUE MUTANTE DÉTECTÉE."

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

## SENTINELLES HOMMES DE MAIN



1

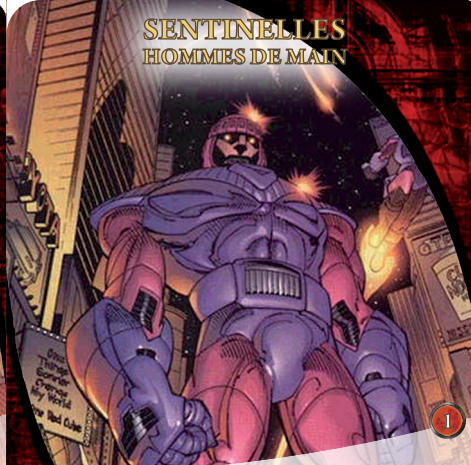
**Victoire:** Mettez KO un Héros de votre main.

"SIGNATURE ÉNERGÉTIQUE MUTANTE DÉTECTÉE."

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

## SENTINELLES HOMMES DE MAIN



1

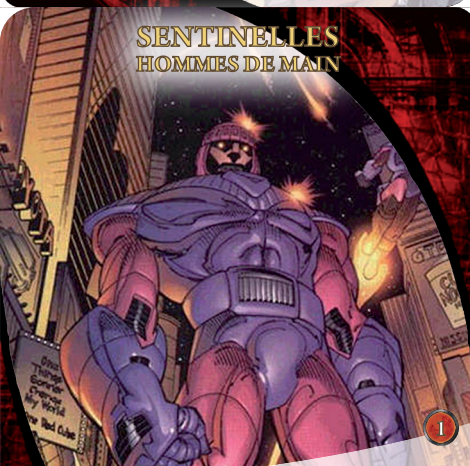
**Victoire:** Mettez KO un Héros de votre main.

"SIGNATURE ÉNERGÉTIQUE MUTANTE DÉTECTÉE."

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

## SENTINELLES HOMMES DE MAIN



1

**Victoire:** Mettez KO un Héros de votre main.

"SIGNATURE ÉNERGÉTIQUE MUTANTE DÉTECTÉE."

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

## DR FATALIS MAÎTRE DU MAL



5

**Dirige:** Fatalibots

**Coup de maître:** Chaque joueur avec exactement six cartes en main révèle un Héros de sa main ou met deux cartes de sa main sur son paquet.

9

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

## VOYAGE TEMPOREL TACTIQUE - DR FATALIS



5

**Victoire:** À la fin de votre tour, jouez un nouveau tour.

9

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

## DÉCRET ROYAL TACTIQUE - DR FATALIS



5

**Victoire:** Chaque autre joueur pioche une carte, ou bien chaque autre joueur défausse une carte de sa main.

9

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

## TECHNO-MAGIE TACTIQUE - DR FATALIS



5

**Victoire:** Vous pouvez recruter un Héros ou du QG gratuitement.

9

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

## TRÉSORS DE LATVÉRIE TACTIQUE - DR FATALIS



5

**Victoire:** À la fin de votre tour, piochez trois cartes supplémentaires.

9

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.