

SENTINELLES
HOMMES DE MAIN

SENTINELLES
HOMMES DE MAIN

SENTINELLES
HOMMES DE MAIN



Victoire: Mettez KO un Héros de votre main.

"SIGNATURE ÉNERGÉTIQUE MUTANTE DÉTECTÉE."

3

Victoire: Mettez KO un Héros de votre main.

"SIGNATURE ÉNERGÉTIQUE MUTANTE DÉTECTÉE."

3

Victoire: Mettez KO un Héros de votre main.

"SIGNATURE ÉNERGÉTIQUE MUTANTE DÉTECTÉE."

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

SENTINELLES
HOMMES DE MAIN

DR FATALIS
MAÎTRE DU MAL

VOYAGE TEMPOREL
TACTIQUE - DR FATALIS



Victoire: Mettez KO un Héros de votre main.

"SIGNATURE ÉNERGÉTIQUE MUTANTE DÉTECTÉE."

3

Dirige: Fatalibots
Coup de maître: Chaque joueur avec exactement six cartes en main révèle un Héros  de sa main ou met deux cartes de sa main sur son paquet.

9

Victoire: À la fin de votre tour, jouez un nouveau tour.

9

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

DÉCRET ROYAL
TACTIQUE - DR FATALIS

TECHNO-MAGIE
TACTIQUE - DR FATALIS

TRÉSORS DE LA VÉRITÉ
TACTIQUE - DR FATALIS



Victoire: Chaque autre joueur pioche une carte, ou bien chaque autre joueur défausse une carte de sa main.

9

Victoire: Vous pouvez recruter un Héros  ou  du QG gratuitement.

9

Victoire: À la fin de votre tour, piochez trois cartes supplémentaires.

9

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.