

## MUTÉS DE LA TERRE SAUVAGE

HOMMES DE MAIN



**Victoire:** À la fin de votre tour, piochez une carte supplémentaire.

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

## MUTÉS DE LA TERRE SAUVAGE

HOMMES DE MAIN



**Victoire:** À la fin de votre tour, piochez une carte supplémentaire.

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

## MUTÉS DE LA TERRE SAUVAGE

HOMMES DE MAIN



**Victoire:** À la fin de votre tour, piochez une carte supplémentaire.

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

## SENTINELLES

HOMMES DE MAIN



**Victoire:** Mettez KO un Héros de votre main.  
"SIGNATURE ÉNERGÉTIQUE MUTANTE  
DÉTECTÉE."

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

## SENTINELLES

HOMMES DE MAIN



**Victoire:** Mettez KO un Héros de votre main.  
"SIGNATURE ÉNERGÉTIQUE MUTANTE  
DÉTECTÉE."

3



**Victoire:** Mettez KO un Héros de votre main.  
"SIGNATURE ÉNERGÉTIQUE MUTANTE  
DÉTECTÉE."

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

## SENTINELLES

HOMMES DE MAIN



**Victoire:** Mettez KO un Héros de votre main.  
"SIGNATURE ÉNERGÉTIQUE MUTANTE  
DÉTECTÉE."

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

## SENTINELLES

HOMMES DE MAIN



**Victoire:** Mettez KO un Héros de votre main.  
"SIGNATURE ÉNERGÉTIQUE MUTANTE  
DÉTECTÉE."

3



**Victoire:** Mettez KO un Héros de votre main.  
"SIGNATURE ÉNERGÉTIQUE MUTANTE  
DÉTECTÉE."

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.